**Zápisnica 8., tímu αReach (#4)**

**Autor:** Michal Fašánek

**Dátum stretnutia:** 11.11.2015

**Prítomní:**

Vedúci: Ing. Peter Kapec, PhD.

Členovia tímu: Bc. Matúš Cimerman

Bc. Irina Dyomina

Bc. Michal Fašánek

Bc. Jaroslav Gazdík

Bc. Denis Illés

Bc. Filip Jurčacko

Bc. Dalibor Mészáros

**Stav úloh z minulého stretnutia:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Riešiteľ** | **Opis úlohy** | **Stav** |
| 57 | Cimerman | Opraviť warningy CppLint | done |
| 84 | Meszároš | Zmazať zbytočné triedy | done |
| 70 | Gazdík | 3DConnexion mouse  Vytvoriť modul v projekte | done |
| 88 | Dyomina | Nájsť cudzie kódy | done |
| 13 | Illés | Tlačidlo “Load function calls” zhodí program | ready to review |
| 96 | Jurčacko | Opraviť error handling | ready to review |
| 56 | Meszároš | Opraviť CppCheck warningy | ready to review |
| 58 | Meszároš | Opraviť MSCV warningy | ready to review |
| 17 | Kapec | Linkovať sa na OSG modeling | ready to review |
| 12 | Jurčacko | Tlačidlo “Multi-select Node” vracia NULL, čo zhodí program | in progress |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 85 | Illés | Začleniť triedy do príslušných namespace-ov | in progress |
| 86 | Cimerman | Opraviť warningy - OSX | in progress |
| 69 | Dyomina | 3DConnexion mouse vytvoriť diagramy | in progress |
| 82 | Gazdík | 3DConnexion mouse vytvoriť core class/interface | in progress |
| 72 | Fašánek | 3DConnexion mouse namapovať na ovládanie virtuálnej kamery | to do |

**Priebeh stretnutia:**

* Diskutovali sme o úspešnosti prvého týždňa šprintu
* Analyzovali sme stav úloh a pridávali nové úlohy
* Diskutovali sme o dokumentácií a spôsoboch podieľania sa jednotlivých členov
  + Ako vyhodnocovať úlohy
  + Rozpracovanie implementačných úloh
  + Možnosti písania univerzálnej dokumentácie v ktorej by mohli pokračovať aj ďaľšie tímy
  + Zmeny v predošlých implementáciách
  + Diagramy
  + Big Picture obsah
* Prístup do miestnosti 1.27
* Referenčný model GitLib
  + namapovanie na 3dConnexion myš
* Súbory v Resource – čo sa ešte používa?

**Úlohy na budúce stretnutie:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID** | **Riešiteľ** | **Opis úlohy** |
| 13 | Illés | Tlačidlo “Load function calls” zhodí program |
| 96 | Jurčacko | Opraviť error handling |
| 72 | Fašánek | 3dConnexion mouse namapovať na ovládanie virtuálnej kamery |
| 56 | Meszároš | Opraviť CppCheck warningy |
| 58 | Meszároš | Opraviť MSCV warningy |
| 17 | Kapec | Linkovať sa na OSG modeling |
| 12 | Jurčacko | Tlačidlo “Multi-select Node” vracia NULL, čo zhodí program |
| 83 | Dyomina | Metodika programovania v C++ |
| 11 | Illés | Aktualizovať používateľskú príručku |
| 92 | Jurčacko | Dokumentácia k produktu – 3 šprinty |